

Autorenprogramme im Fremdsprachenunterricht

1. Power Point
2. Interactive Exercise Makers
3. Hot Potatoes
4. Mediator

1. Power Point

Ein Programm zur Erstellung von
Präsentationen

Unterrichtsbeispiel 1

- Thema: *Comparison*
- Lerngruppe: Jgst. 6
- Dauer: 1 Unterrichtsstunde
- 1. Phase: Wiederholung der Eigenschaftswörter mit ihren Steigerungsformen
- 2. Phase: Bildung von Vergleichssätzen (... faster than ..., ... as fast as ...)
- [ppt-Foliensatz](#)

Unterrichtsbeispiel 2

- Thema: *Canadian Highlights*_
- Lerngruppe: Jgst. 10
- Dauer: 5 Unterrichtsstunden (3 UE)
- UE 1: A map of Canada: Provinces and territories - Geographical features of Canada
- UE 2: Canadian cities - Exciting places, things you can do and historical, geographical and economical facts

- UE 3: Canadian Highlights - Writing a report about a Canadian sight
 - Internetrecherche
 - Sammlung und Neuordnung fremdsprachlicher Informationen
 - Erstellung kommentierender Texte zu Slide Shows
 - Icefields Parkway
 - Calgary Stampede
 - Niagara Falls
 - Cape Breton

2. Interactive Exercise Makers

Erstellung interaktiver Übungen auf den
Makers Pages des *Tri-College Mellon
Language Project*

- Eingabe der unterrichtsrelevanten Inhalte in vorgegebene Formulare
- Eigenständige Umwandlung des Materials in die gewünschte Übungsform
- Automatisches Ablegen der entstandenen Übung auf einem Webserver
- Abrufen oder Herunterladen der Übung von dem Webserver
- Interactive Exercise Makers

3. Hot Potatoes

Autorenwerkzeug zur Generierung sechs
verschiedener Typen webbasierter Übungen

- JBC: Multiple Choice Übungen
- JQuiz: Übungen mit Texteingabe
- JMix: Übungen zur Wortstellung
- JCross: Kreuzworträtsel
- JMatch: Zuordnungsübungen
- JCloze: Einsetzübungen

Vorteile des Programms

- Freeware für nicht kommerzielle Unterrichtszwecke
- Einfache, durchgängige Befehle
- Mehrere richtige Antworten möglich
- Anspruchsvolle Kontrolle der Antworten
- Vielzahl von Sprachen einstellbar
- Keine besondere Konfiguration erforderlich
- Veränderung der Voreinstellungen möglich
- Einfache Integration auf Webseiten
- Hinzufügen von Bildern und Links möglich

- Beispielübungen
- Erstellung eines Quiz in wenigen Arbeitsschritten
 - JMix: Eine Übung zur Wortstellung
 - JQuiz: Eine Übung mit Texteingabe
- Vorstellung der Website
- Tutorial
- Other Resources on Hot Potatoes

4. Mediator

Erstellung multimedialer Projekte

- Kombination von Texten, Bildern, Sounds und Videos
- Erzeugung professionell wirkender Projekte durch Design-Werkzeuge, Übergangseffekte und Animationspfade
- Einfache, intuitive Handhabung der Präsentationen
- Erzeugung von Runtime Versionen für
 - CD-Rom,
 - Disketten,
 - Flash oder
 - Internet/Intranet (html)

Unterrichtsbeispiel 1

- Thema: *Animated Map of Canada*
- Lerngruppe: Jgst. 9
- Dauer: 3 Unterrichtsstunden (2 UE)
- 1. Phase: Landeskunde
- 2. Phase: Texterarbeitung
- Präsentation

Unterrichtsbeispiel 2

- Thema: *Foreigners become Friends*
- Lerngruppe: Projekt Jgst. 9
- Dauer: 1 Schulhalbjahr
- Projektteile:
 - Vorstellung der an unserer Schule vertretenen Nationen
 - Interaktive Übung zur geographischen Lage der Länder
 - 16 Nationenseiten
 - Interaktives multiple-choice-quiz zu den Ländern
 - Die beteiligten Schülerinnen und Schüler verabschieden sich in ihren Landessprachen.
- Screenshots